|  |  |
| --- | --- |
|  | **Caso de Teste** |
| Caso de Teste | CT001 - Cadastro de projetos de leis |
| Prioridade | Alta |
| Pré Condições | 1. Possuir um cadastro no sistema; 2. Estar logado; 3. Estar conectado à internet; 4. Possuir um browser para acesso. |
| Localizador | Tela de Cadastro de Projeto de Lei |
| Dados de Entrada | 1. "Nome do projeto"; 2. “Categoria”; 3. “Tempo Disponível”; 4. "Descrição projeto"; 5. "Vantagens do projeto'; 6. "Desvantagens do projeto". 7. Botão “Salvar”. |
| Procedimentos | 1. Inserir no campo "Nome" o nome do projeto a ser cadastrado; 2. Selecionar no campo “Categoria”, a categoria do projeto de lei; 3. Inserir no campo “Tempo Disponível” o tempo em dias que o projeto ficará disponível para voto; 4. Inserir no campo "Descrição" a descrição do projeto a ser cadastrado; 5. Inserir no campo "Vantagens" as vantagens listadas do Projeto; 6. Inserir no campo "Desvantagens" as desvantagens do projeto; 7. Clicar no botão "Cadastrar projeto"; |
| Resultados Esperados | Ao serem todos os campos preenchidos, deve aparecer a mensagem de “Projeto cadastrado com sucesso! ”. Esses dados serão salvos e assim, o projeto de lei será redirecionado à página do administrador para que ele aceite. |
| Ambiente | Windows 10;  Google Chrome (versão 61). |
| Definições de Teste | Teste de integração (Caixa Preta); |
| Analista de Teste | Isabela Sucharski |

**Tabela 48 - CT002 - Casos de Teste.**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Caso de Teste** |
| Caso de Teste | CT002 – Aceitar/Publicar Projeto de Lei |
| Prioridade | Alta |
| Pré Condições | 1. Possuir um cadastro no sistema; 2. Estar logado; 3. Estar conectado à internet; 4. Possuir um browser para acesso. 5. Usuário ter cadastrado o Projeto de Lei. |
| Localizador | Tela Gerenciar Projeto de Lei |
| Dados de Entrada | 1. Botão “Aceitar”. |
| Procedimentos | 1. Clicar no botão “Aceitar”. |
| Resultados Esperados | Ao clicar no botão, o projeto deve ser redirecionado para a página inicial do usuário, em que ele acessa a pagina do projeto de lei e poderá votar. |
| Ambiente | Windows 10;  Google Chrome (versão 61). |
| Definições de Teste | Teste de integração (Caixa Preta). |
| Analista de Teste | Isabela Sucharski |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Teste** | |
| Caso de Teste | CT003 - Votar nas leis disponíveis |
| Prioridade | Alta |
| Pré Condições | 1. Possuir um cadastro no sistema; 2. Estar logado; 3. Estar conectado à internet; 4. Possuir um browser para acesso. 5. Administrador ter aceito a publicação do projeto de lei. |
| Localizador | Tela Página do Projeto de Lei |
| Dados de Entrada | 1. Botão "Sim"; 2. Botão "Não". |
| Procedimentos | 1. Clicar no botão "Sim" para votar a favor do projeto de lei;  2. Clicar no botão "Não" para votar contra ao projeto de lei. |
| Resultados Esperados | O sistema deve contabilizar os votos no gráfico e mostrar a mensagem "Voto realizado com sucesso". O usuário não pode realizar novamente votos no mesmo projeto de lei, além disso, ele não pode votar no projeto de lei que foi cadastrado por ele. |
| Ambiente | Windows 10;  Google Chrome (versão 61). |
| Definições de Teste | Teste de integração (Caixa Preta). |
| Analista de Teste | Isabela Sucharski |